学習ガイド　訂正一覧表

2023.8.8

頁	行、例題、等	誤	正
p.9	関連資料	QR コードがない	p.1 のテーマ 1 と同じ
p.63	付録 1 の参考資料	https://https://	https://
p.75	引用・参考文献の 4)	https://https:	https://
p.75	引用・参考文献、最後の 2 行	https://https:	https://

2023.9.4

頁	行、例題、等	誤	正
p.13	例題 2-7 のプログラム、関数の箇所	戻る c	戻る　　＊変数 c の箇所を削除
p.13	<関数の引数と戻り値> 4 行目～5 行目	また、「戻る c」は、関数が実行されたときに返される値（この例では数値）で、戻り値という。	た、「戻る」は、関数が実行されたときに返される値（この例では数値）で、戻り値という。
p.13	<関数の引数と戻り値> 5 行目～6 行目	「最初だけ」ブロックにある「呼び出し wa 」で、数値 3（関数側では a）と 5（関数側では b）を渡して、関数を呼び出す。関数側で計算した結果が、変数 c（3＋5 で 8）として戻される。	この例では、「戻る」に値がなく変数 c の値として返しているので、「戻る」のブロックはなくてもよい。関数側で計算した結果の値を「戻る」で返す場合は、必要になる。
p.14	例題 2-72 のプログラム、関数の箇所	戻る c	戻る　　＊変数 c の箇所を削除
p.14	＜発展＞　Python のプログラム(2 か所)	return c	return
p.14	例題 2-8　4 行目	合計金額（戻り値 goukei）	合計金額（goukei）
p.14	例題 2-8 のプログラム、関数の箇所	戻る goukei	戻る　　＊変数 goukei の箇所を削除
p.14	例題 2-8　「関数」の箇所 6 行目	戻り値を変数 goukei にする	合計金額を変数 goukei にする

2025.3.2

頁	行、例題、等	誤	正
目次 p.49,p.74	テーマのタイトル	シュミュレーション	シミュレーション　　＊「ュ」の箇所を削除
p.66	3. の表, 項目 3-2	Fizu Buzz 問題	Fizz Buzz 問題